

<b>Devon Rex</b>		Mis à jour 01.01.2010										
<b>Corps</b>	Le corps est de la taille moyenne et de la longueur moyenne. C'est musclé et ressent plus solide et plus lourd que son aspect suggère. La poitrine est large, ferme et arrondie vue en profil. Les pattes sont longues et sveltes, les pieds sont délicats et de la forme ovale. La queue est longue. Elle continue d'une base fine à un bout légèrement arrondi.											
<b>Tête</b>	La tête est courte et large. Les contours sont angulaires et proéminents. Les os de joues proéminents sont placés larges à part. Le profil est clairement courbé. Le museau s'élève. Le menton et la mâchoire inférieure sont fermes.											
<b>Oreilles</b>	Les oreilles sont très grandes et placées très bas. Elles sont larges à la base avec les bouts légèrement arrondis.											
<b>Yeux</b>	Les yeux sont grands, ovales et placés bien à part. La couleur des yeux sera uniforme et correspond à la couleur de fourrure.											
<b>Robe</b>	La fourrure est très courte, fine, douce et ondulée en raison du manque du poil de garde. Les moustaches et sourcils sont frisés.											
<b>Variétés de couleurs</b>	Tous les couleurs et dessins sont permis. Toute la quantité du blanc est permise. La description de couleurs est énumérée dans la liste générale de couleurs.											
<b>Fautes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les taches nues sont d'une faute sévère.</li> </ul>											
	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2"><b>Échelle des points</b></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Corps</td> <td>30 points</td> </tr> <tr> <td>Tête</td> <td>35 points</td> </tr> <tr> <td>Texture, couleur de robe</td> <td>30 points</td> </tr> <tr> <td>Condition</td> <td>5 points</td> </tr> </tbody> </table>		<b>Échelle des points</b>		Corps	30 points	Tête	35 points	Texture, couleur de robe	30 points	Condition	5 points
<b>Échelle des points</b>												
Corps	30 points											
Tête	35 points											
Texture, couleur de robe	30 points											
Condition	5 points											